Nama : Muhammad Wildan Romiza Fauwaz

Nim : 190533646835

Jurusan : Teknik Elektro

Nama Program Kerja : ADC (algorithm and design competition)

Rancangan Program Kerja : Program kerja ini merupakan program kerja yang mengadakan suatu kompetisi algoritma pemrograman dan design UI apps mobile berskala jawa-bali di tingkat SMA/SMK. program kerja ini dilaksanakan secara online dengan menggunakan juri sebagai penentu nilai suatu tim. Tiap tim yang mendaftar akan dikenakan biaya pendaftaran. Sehingga kita mendapat suntikan dana. Jumlah hadiah yang dikeluarkan pun adalah 60 persen dari total pendaftaran. akan ada 4 juri, 2 untuk algoritma pemrograman ,dan 2 untuk lomba design.

Dalam pelaksanaanya aka nada 2 tahap. Ada babak penyisihan dan babak final. Untuk babak penyisihan,peserta hanya mengupload file yang bersangkutan (UI atau Alogritma) ke drive, lalu akan diseleksi hingga 4 tim dari algoritma pemrograman dan 5 tim untuk Desai UI

Ada beberapa target dalam program kerja ini

Peserta : 8 peserta algoritma pemrogaman dan 16 peserta desain UI

Sponsor : 2 sponsor utama

Media Partner : 12 media partner

**Analisis SWOT** :

**Strength**

Program kerja ADC ini memiliki keunggulan jika kita yang mengadakan, karena kita merupakan instansi yang cukup familiar dikalangan para pecinta IT. Sehingga jangkauan untuk peserta akan lebih luaas

**Weakness**

Kelemahan jika dilihat dari studi kasus, kita tidak mempunyai dana pasti yang akan digunakan untuk persiapan dan hadiah, jadi kita tidak bisa menentukan hadiah sampai kita mendapatkan data pendaftar yang pasti, sekaligus kita tidak mendapatkan dukungan dari pihak atasan dikarenakan jadwal yang bertabrakan dengan kegiatan fakultas. Selain itu banyak event lain yang mungkin lebih menarik dari segi hadiah maupun hal yang dilombakan

Penyelesaian : masalah hadiah, maka pada poster / pamflet kita harus mencamtukan nb jika slot terpenuhi .untuk maslaah jadwal, maka kita harus menghargai waktu dosen yang bersangkutan, karena tidak semua orang memiliki waktu yang luang.

**Opportunity**

Peluang yang didapatkan adalah kita dapat memperkenalkan instansi kita (Teknik Elektro Fakultas Teknik UM) ke khalayak umum, dikarenakan anak SMA/SMK akan lebih ingin mengenal jurusan kita karena lomba ADC yang diadakan. Kemudian adalah sebuah relasi, relasi kepada sponsor, relasi kepada juri yang dari luar, media partner juga merupakan sebuah peluang yang akan didapatkan Ketika program kerja ini berhasil dijalankan

**Threat**

Ancaman yang mungkin terjadi adalah pada waktu hari H mungkin panitia akan sedikit kewalahan dikarenakan anggota yang tidak lengkap. Acara yang bertabrakan dengan acara fakultas juga merupakan sebuah ancaman yang harus di perhatikan, dikarenakan perlengkapan untuk acara pada hari H pasti akan sedikit sulit untuk berkoordinasi dikarenakan acara yang bebarengan selain itu, persiapan yang minim akan membuat konsep acara kurang matang.

Penyelesaian : untuk masalah hari H, panitia akan dibuat se efisien mungkin dalam melakukan jobdesc nya, dan untuk acara yang bertabrakan, maka kita harus mensiasati untuk peminjaman yang berhubungan dengan fakultas harus di follow up secara real time, sehingga tidak menimbulkan mis komunikasi. Lalu untuk persiapan yang minim maka akan dilakukan rapat yang sedikit banyak agar konsep acara ADC semakin matang walaupun dengan persiapan yang kurang, masalah uang maka kita harus pintar membagi penghasilan dari peserta dan sponsor untuk hal yang sangat perlu dibutuhkan

Timeline :

1 Januari 2021 : Rapat besar penyampain konsep garis besar acara dan pembagian sie

4 Januari 2021 : Pemungutan Suara untuk Tema dari usulan setiap sie

6 Januari 201 : Pembukaan pendaftaran ADC

10 Januari 2021 : Rapat CO pembahasan tentang kematangan konsep acara Hari H

15 Januari 2021 : Rundown Acara,List Perlengkapan, persuratan harus sudah jadi

17 Januari 2021 : Rapat besar penyampaian progress seluruh anggota sie

19 Januari 2021 : Penutupan Pendaftaran

20 Januari 2021 : Technical Meetin

21 Januari 2021 : Babak Penyisihan

23 Januari 2021 : Babak Final

Jobdesc sie

PJ Algorithma

* Mengatur jalanya acara lomba algoritma
* Membuat rundown acara
* Membuat juknis Lomba algoritma
* Bertanggung jawab atas juri dan peserta pada algoritma

PJ Desain

* Mengatur jalanya acara lomba Desain
* Membuat rundown acara
* Membuat juknis Lomba Desain
* Bertanggung jawab atas juri dan peserta pada Desain

Sie Kesekretariatan

* Bertanggung jawab atas administrasi yang dibutuhkan.
* Cetak list semua persuratan.
* Menyiapkan surat undangan.ke juri
* Menyiapkan surat peminjaman yang dibutuhkan.

Sie PDD

* Membuat desain pamflet.
* Membuat desain banner sesuai proposal.
* Melakukan dokumentasi saat hari H setiap acara atau setiap kegiatan.
* Menyiapkan kebutuhan grafis
* Membuat Backdrop untuk peserta saat presentasi

Sie Perkap

* Melakukan list perlengkapan yang diperlukan.
* Menyiapkan dan bertanggung jawab atas perlengkapan yang dibutuhkan
* Menyiapkan perlengkapan untuk hari H.
* Menyiapkan segala perlengkapan yang dibutuhkan oleh sie lain.
* Berkoordinasi dengan sie acara.
* Membuat range-range dana perlengkapan.